

**SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA IURAN BADAN PEMBANTU
PENYELENGGARAAN PENDIDIKAN SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN NEGERI 2
DONOROJO**

Kiki Yulansari, Sukadi
kiki.yulansari@gmail.com

Abstract : Many obstacles and difficulties faced by administrators in the data processing because of the many students and data processing that takes time because one-time transaction officer must copy several times the same statement that the report was then submitted to the principal. Besides the difficulty of reporting constraints faced administrative officer is the time input tuition payment data that takes a long time so sometimes interfere with student learning.

As the development advances in technology and information that provides as easy and practical facility officials will want efficiency administrators a computerized system that is packaged. Of the problems faced clerk at SMK Negeri 2 Donorojo the authors try to provide a solution by making the information system of data processing tuition payments SMK Negeri 2 Donorojo enough with a single input then it will automatically times the report. With the application can hopefully make the payment process more efficient and practical.

Key words : *Data Processing, Information Systems.*

Abstraksi : Banyak kendala dan kesulitan yang dihadapi petugas administrasi dalam pengolahan datanya karena banyaknya siswa dan pengolahan data yang memakan waktu karena satu kali transaksi petugas harus menyalin beberapa kali laporan yang sama yang kemudian laporan itu diserahkan kepada kepala sekolah. Selain sulitnya pelaporan kendala yang dihadapi petugas administrasi adalah waktu penginputan data pembayaran BP-3 yang memakan waktu lama sehingga terkadang mengganggu waktu belajar mengajar siswa.

Seiring berkembangnya kemajuan teknologi dan informasi yang memberikan fasilitas yang mudah dan praktis maka petugas administrasi pun menginginkan keefisienan sebuah sistem yang dikemas secara komputerisasi. Dari permasalahan yang dihadapi petugas administrasi di SMK Negeri 2 Donorojo maka penulis mencoba memberikan solusi dengan membuat sistem informasi pengolahan data pembayaran BP-3 SMK Negeri 2 Donorojo yang cukup dengan satu kali inputan maka akan secara otomatis laporan akan tercetak sehingga petugas tidak perlu lagi untuk menyalin beberapa kali laporan. Dengan aplikasi ini semoga bisa membuat proses pembayaran lebih efisien dan praktis.

Kata kunci : *Pengolahan Data, Sistem Informasi*

1.1. LATAR BELAKANG MASALAH

Teknologi pemrograman merupakan sebuah teknologi interaktif yang dapat digunakan sebagai sarana informasi luas yang dapat diakses oleh semua pihak, baik pihak umum maupun pihak yang mempunyai hak akses. Suatu sistem dirancang menggunakan Teknologi Informasi berbasis pemrograman melalui rekayasa perangkat lunak yang baik dan benar.

SMKN 2 Donorojo merupakan salah satu SMK yang senantiasa meningkatkan kualitas layanan terutama layanan kepada peserta didik atau siswanya. Peminat SMK mengalami peningkatan dari tahun ke tahun. Daya tampung siswa dari tahun ke tahun juga semakin ditingkatkan sehingga menambah beban administrasi dalam hal pembayaran BP-3.

1.2. RUMUSAN MASALAH

1. Apakah dengan program yang telah ada di SMK 2 Negeri 2 Donorojo sudah dapat menyajikan informasi yang tepat dan akurat, khususnya pada bagian pengolahan data pembayaran BP-3?

2. Bagaimanakah proses pembayaran BP-3 yang dilakukan oleh Siswa di SMK Negeri 2 Donorojo?
3. Bagaimana pembuatan Sistem Informasi pembayaran SPP pada SMK Negeri 2 Donorojo dengan menggunakan *Borland Delphi 7* dan *Microsoft Office Access 2003*?

1.3. BATASAN MASALAH

Adapun batasan masalah dari sistem ini adalah:

1. Data siswa
2. Data kelas
3. Data Semester
4. Data transaksi pembayaran BP-3
5. Data User

Sebagai tindak lanjut mengembangkan sarana pelayanan manajemen di instansi pendidikan khususnya pada SMK Negeri 2 Donorojo, perlu diadakan pengolahan sistem informasi yang memadai. Oleh sebab itu, untuk mengatasi masalah yang ada di Sekolah dapat dilakukan praktikan membuat sistem informasi yang cepat, tepat dan akurat.

1.4. TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1. Sebagai bahan masukan dan pertimbangan bagi SMK Negeri 2 Donorojo dalam melanjutkan usaha pengembangan sistem informasi pengolahan data akademik pembayaran BP-3 yang lebih efektif dan efisien.

Manfaat Penelitian

Bermanfaat bagi kelancaran kerja, membantu dalam pembuatan laporan serta mempersempit kesalahan-kesalahan yang terjadi.

2.1. PENGERTIAN SISTEM

Menurut Gordon B. Davis (1984) : " Sebuah sistem terdiri dari bagian-bagian yang saling berkaitan yang beroperasi bersama untuk mencapai beberapa sasaran atau maksud ".

Sedangkan sistem menurut Raymond Mcleod (2001): sistem adalah himpunan dari unsur-unsur yang saling berkaitan sehingga membentuk suatu kesatuan yang utuh dan terpadu.

2.2. KLASIFIKASI SISTEM

Menurut Raymond Mcleod, (2001) sistem dapat diklasifikasikan, diantaranya adalah:

- Sistem abstrak (*abstract system*) dan sistem fisik (*physical system*)
- Sistem alamiah (*natural system*) dan sistem buatan manusia (*human made system*)
- Sistem tertentu (*deterministic system*) dan sistem tak tertentu (*probabilistic system*)
- Sistem tertutup (*closed system*) dan sistem terbuka (*open system*)

2.3. PENGERTIAN INFORMASI

Menurut Raymond Mcleod (1995): " Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang memiliki arti bagi si penerima dan bermanfaat bagi pengambilan keputusan saat ini atau mendatang "

Secara umum Informasi adalah hasil pemrosesan data yang diperoleh dari setiap elemen sistem menjadi bentuk yang mudah dipahami dan merupakan pengetahuan yang relevan dan berguna. Data adalah kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan yang nyata. Kesatuan yang nyata adalah berupa obyek nyata seperti benda, tempat dan orang yang betul-betul ada dan terjadi.

2.4. SIKLUS INFORMASI

- Pengumpulan data
- Input
- Pengolahan data
- Output
- Distribusi

2.5. KUALITAS INFORMASI

- Akurat

- Tepat waktu
- Relevan
- Jelas
- Lengkap
- Mudah dan murah

2.6. PENGERTIAN SISTEM INFORMASI

Sistem informasi dapat didefinisikan sebagai kumpulan elemen yang saling berhubungan satu sama lain yang membentuk satu kesatuan untuk mengintegrasikan data memproses dan menyimpan serta mendistribusikan informasi. Menurut Mcleod (1995) : "Sistem Informasi merupakan sistem yang mempunyai kemampuan untuk mengumpulkan informasi dari semua sumber dan menggunakan berbagai media untuk menampilkan informasi ".

2.7. KOMPONEN SISTEM INFORMASI

Sistem informasi menurut Mcleod (1995), terdiri dari komponen-komponen yang disebutkan dengan istilah blok bangunan (*building block*), yaitu:

- Blok masukan (*input block*)
Input merupakan data yang masuk ke dalam sistem informasi.
- Blok model (*model block*)
Kombinasi prosedur, logika, dan model matematik yang akan memanipulasi data input dan data yang tersimpan di basis data dengan cara yang sudah ditentukan untuk menghasilkan keluaran yang diinginkan.
- Blok keluaran (*output block*)
Keluaran yang merupakan informasi yang berkualitas dan dokumentasi yang berguna untuk semua tingkatan manajemen serta semua pemakai sistem.
- Blok teknologi (*technology block*)
Teknologi digunakan untuk menerima input, menjalankan model, menyimpan dan mengakses data, menghasilkan dan mengirimkan keluaran dan membantu pengendalian dari sistem secara menyeluruh.
- Blok basis data (*database block*)
Merupakan kumpulan dari data yang saling berhubungan satu sama lainnya, tersimpan di perangkat keras komputer dan digunakan perangkat lunak untuk memanipulasinya.
- Blok kontrol (*control block*)
Beberapa pengendalian yang dirancang secara khusus untuk menanggulangi gangguan-gangguan terhadap sistem.

2.8. PENGERTIAN DATABASE

Menurut Stephens dan Plew (2000), basisdata adalah mekanisme yang digunakan untuk menyimpan informasi atau data. Sedangkan menurut silberschatz, dkk.; (2002) mendefinisikan basisdata sebagai kumpulan data berisi informasi yang sesuai untuk sebuah perusahaan.

Ramakrishnan dan Gehrke (2003) menyatakan bahwa Sistem Manajemen Basisdata adalah perangkat lunak yang didesain untuk membantu memelihara dan memanfaatkan kumpulan data yang besar. Sedangkan menurut Silberschatz (2002), DBMS adalah suatu koleksi dari data yang saling berhubungan dan serangkaian program untuk mengakses data tersebut. Secara umum Database Manajemen Sistem (DBMS) merupakan software yang akan menentukan data diorganisasikan, disimpan, diubah, diambil kembali, dan membaca data. DBMS merupakan antarmuka bagi pemakai dalam mengorganisasikan database yang disusunnya. Prinsip utama Basis Data adalah pengaturan data/arsip, sedangkan tujuan utamanya adalah kemudahan dan kecepatan dalam pengambilan kembali data atau arsip.

2.9. PENGERTIAN ENTITAS DAN HUBUNGAN ANTAR ENTITAS

Entitas adalah objek pada dunia nyata yang terbedakan dari objek yang lain (Silberschatz, 2002). Setiap entitas memiliki serangkaian properti dan beberapa properti ini secara unik menggambarkan suatu entitas. Rangkaian entitas (*entity sets*) adalah serangkaian entitas yang memiliki tipe yang sama dan berbagai properti atau atribut yang sama.

Entitas dapat saling berhubungan dengan entitas yang lain. Hubungan ini disebut sebagai relasi. Adapun relasi antar entitas (misal, entitas A dan entitas B) dapat dijabarkan sebagai berikut

- Relasi **satu ke satu** (*One-to-One*),
- Relasi **satu ke banyak** (*One-to-Many*)
- Relasi **banyak ke satu** (*Many-to-One*),
- Relasi **banyak ke banyak** (*Many-to-Many*),

2.10. BORLAND DELPHI 7

Borland Delphi atau sering disebut dengan *Delphi* merupakan perangkat lunak pengembangan aplikasi yang sangat populer di lingkungan *Windows*, yang dapat digunakan untuk membuat aplikasi apa saja, dari permainan hingga ke aplikasi basis data. Bahasa yang digunakan adalah bahasa pemrograman *Pascal* atau kemudian disebut dengan bahasa pemrograman *Delphi*.

Delphi merupakan salah satu bahasa pemrograman yang sejak diluncurkan pertama kali yaitu pada tahun 1995, banyak diminati oleh para programmer komputer. Hal ini disebabkan karena *Delphi* menyediakan fasilitas untuk pembuatan aplikasi dengan antar muka visual secara mudah dan dapat memberikan hasil yang memuaskan.

KELEBIHAN DELPHI 7

Adapun kelebihan-kelebihan *Delphi* dibanding dengan bahasa pemrograman yang lain adalah sebagai berikut (Husni, 2004):

- a. IDE yang berkualitas.
Delphi memiliki lingkungan pengembangan yang lengkap. Terdapat menu-menu yang memudahkan dalam mengatur proyek pengembangan *software*.
- b. Proses kompilasi yang cepat.
- c. Mudah digunakan, karena *Delphi* menggunakan bahasa *Object Pascal* yang telah mendunia.
- d. Aplikasi yang dapat dihasilkan.

Delphi bersifat *multi-purpose*, dapat digunakan untuk berbagai keperluan pengembangan aplikasi, mulai penghitungan sederhana sampai aplikasi multimedia bahkan terkoneksi ke internet. Kehebatan *Delphi* paling utama adalah dalam pengembangan aplikasi *database*. *Delphi* memberikan cara termudah untuk mengakses *database* menggunakan komponen-komponen yang disediakan. *Delphi* menyediakan fasilitas yang memungkinkan pemrogram dapat berinteraksi dengan *database* seperti *dBase*, *Paradox*, *Oracle*, *MySQL* dan *Access*.

Setelah muncul versi pertama, setiap release *Borland Delphi* selalu disertai dengan perbaikan, perubahan atau penambahan feature dari versi sebelumnya. *Feature* baru dan perbaikan yang terdapat pada *Borland Delphi 7* di antaranya adalah dapat digunakan untuk membuat aplikasi *web server* menggunakan sarana standar karena *Delphi 7* menyertakan *IntraWeb* buatan Atozed *software*.

2.11. MICROSOFT OFFICE ACCESS 2003

Microsoft Office Access adalah sebuah program *database* relasional, kemudahan penggunaan serta dukungan penuh dalam *Open Database Connectivity* (ODBC) dan teknologi *ActiveX Data Objects* (ADO) membuat *Microsoft Office Access* sebagai *database* "default" dalam sistem operasi *Windows*.

ODBC merupakan sebuah set *Application Programming Interface* (API) untuk mengakses *database* melalui *driver* yang disediakan *provider database* di lingkungan sistem operasi *Windows*. Teknologi ADO ini ditujukan untuk mengakses *database server* seperti *Microsoft SQL Server* ataupun *database server* yang lain seperti *Oracle* ataupun *Access*. Melalui ODBC dapat dibuat sebuah *User Data Source Name* (DSN) yang mewakili jenis, letak dan nama suatu *database*.

Pada *Microsoft Access*, sebuah *database* disimpan dalam sebuah berkas dengan ekstensi *MDB*. Di dalam berkas inilah semua objek yang terkait dengan *database*, termasuk semua tabel disimpan.

Fitur dari MS-Access 2003

- a. Tabel
Tabel adalah tempat untuk menyimpan data pada *database Access*.
- b. Query

Query adalah perintah-perintah untuk mengolah data. MS-Access adalah database yang querynya bisa disimpan sehingga jika ingin menggunakannya lagi, tidak perlu susah-susah membuat kembali tapi langsung bisa dijalankan.

c. Form

Form adalah interface atau penghubung antara MS-Access dengan penggunaannya. Tujuan dari form ini adalah agar orang yang mengolah data di MS-Access tidak perlu untuk masuk ke dalam database MS-Access, tetapi cukup dari form yang dibuat.

d. Report

Report adalah fasilitas untuk menampilkan data ke dalam bentuk laporan yang siap dicetak. Dengan adanya report, informasi hasil pengolahan data lewat query yang dijalankan di form bisa ditampilkan sebaik mungkin dan se-informatif mungkin. Dengan demikian nilai informasinya bisa lebih mudah untuk dipahami oleh orang lain.

SQL adalah singkatan dari Structured Query Language yaitu sebuah ANSI (American National Standards Institute) standart untuk mengakses sistem database. Perintah-perintah SQL digunakan untuk menerima data (menampilkan) dan merubah data (edit, menambah, menghapus) di dalam database.

manajemen sekolah. Karena dalam lingkungan pendidikan, pemanfaatan teknologi informasi sangat penting, dan harus dapat digunakan untuk berbagai keperluan. Pada dasarnya sebuah lembaga maupun organisasi yang memanfaatkan teknologi informasi secara optimal yang dapat bertahan (*survive*) dalam era global ini, karena lewat pemanfaatan teknologi informasi sebuah lembaga atau organisasi dapat mengakses informasi dengan cepat, tepat dan akurat serta dapat memberikan pelayanan yang efektif dan efisien. Seiring dengan terus bertambahnya jumlah siswa pada SMA Piri 2 Yogyakarta menuntut lembaga/ sekolah untuk bisa memberikan pelayanan terbaik bagi siswa dalam pemanfaatan sarana maupun prasarana pendukung proses pembelajaran.

Berdasarkan penelitian sejenis yang dilakukan oleh **MARIANA ULFAH** dalam jurnalnya yang berjudul " **PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP PADA SMA NEGERI 2 BANGKALAN**" pada tahun 2011, menguraikan bahwa Proses pembayaran tidak dilakukan secara langsung oleh sistem sehingga terkadang petugas mengalami kesulitan dalam penanganan antrian, sering terjadi kesalahan ketika petugas sedikit lalai saat proses pembayaran. Selain itu, dilihat dari *user interface*-nya kurang menarik sehingga mempersulit proses penginputan data dan hasil pengolahan informasi belum efisien.

Pengembangan sistem tersebut sangat dibutuhkan untuk meminimalisir permasalahan yang timbul dan memaksimalkan pekerjaan petugas agar target penyampaian informasi, ketelitian, maupun volume pekerjaan dapat ditangani lebih efisien dan efektif.

3.1. ANALISIS SISTEM

Analisis Sistem (system analysis) dapat didefinisikan sebagai: " Penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya."

Didalam tahap analisis sistem terdapat langkah-langkah dasar yang harus dilakukan adalah sebagai berikut:

3.1.1. Identifikasi Masalah

Merupakan langkah awal yang dilakukan dalam analisis sistem. Masalah yang dihadapi oleh SMK Negeri 2 Donorojo adalah sering terjadi kesulitan penyajian data secara cepat pada saat diadakan koreksi pencatatan buku pembayaran, sehingga informasi yang disampaikan tidak tepat waktu.

2.12. LINGKUNGAN KERJA DELPHI



Gambar 1 : Tampilan awal program

Agar dapat bekerja lebih efisien ketika menggunakan Delphi 7, programmer perlu terlebih dahulu mengenal lingkungan kerja Delphi 7. Secara garis besar, lingkungan kerja Delphi 7 tidak berbeda dari Delphi sebelumnya.

2.13. KAJIAN PUSTAKA

Berdasarkan penelitian sejenis yang dilakukan oleh **Hesti Handayani** dalam jurnalnya yang berjudul " **ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP SEKOLAH** " pada tahun 2011, menguraikan bahwa Sistem informasi yang berjalan pada SMA Piri 2 Yogyakarta masih secara manual sehingga timbul suatu permasalahan dalam hal keefektifan dan efisiensi pengelolaan data menjadi sebuah informasi yang sangat penting dalam proses

Penulis mengidentifikasi penyebab dari masalah-masalah yang terjadi sebagai berikut:

- Pencatatan data yang kurang optimal karena masih dilakukan secara manual.
- Pencarian berkas dan pembuatan laporan pembayaran memerlukan waktu yang cukup lama.
- Masalah yang sering terjadi terletak pada proses pembayaran melalui bendahara kelas dalam mencatat data siswa yang membayar.
- Ada siswa yang sudah membayar tetapi belum dicatat oleh bendahara kelas dan uangnya pun juga tidak disetorkan pada bagian Tata Usaha.



Gambar 2: pencatatan pembayaran



Gambar 3: pengarsipan

3.1.2. Analisis Masalah

Berdasarkan hasil analisis penulis, penyampaian informasi tentang pembayaran BP-3 SMKN 2 Donorojo masih dilakukan secara konvensional, maka perlu dirancang suatu sistem yang dapat mempercepat proses pencarian informasi data siswa mengenai pembayaran Bp-3

3.1.3. Analisis pendukung

a. Perangkat Keras (Hardware)

Kebutuhan hardware

Tabel 1: Spesifikasi hardware

No	Nama Alat	Spesifikasi	Satuan	Jmlah
1.	Laptop/ Komputer	T4400 GHz RAM 1 GB Hard Disk 80 Gbyte Monitor 21.1"	Unit	1

b. Perangkat Lunak (Software)

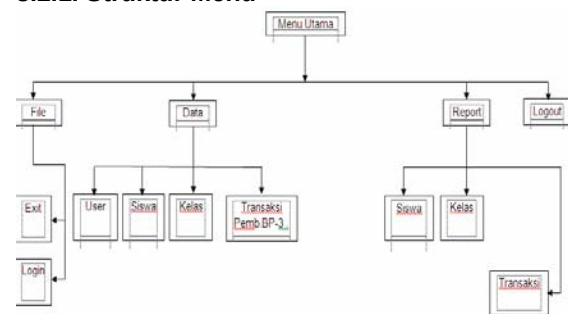
Tabel 2: Spesifikasi software

No	Nama Bahan	Spesifikasi	Satuan	Jmlah
1.	Operating Software	Windows 7 borland Delphi 7 Ms.Access 2003	Buah Buah	1 1

3.2. PERANCANGAN SISTEM

Perancangan sistem adalah proses pengembangan sistem baru berdasarkan hasil analisis sistem atau merupakan tahap setelah analisis dari siklus pengembangan sistem.

3.2.1. Struktur Menu



Gambar 4: rancangan susunan menu

Pada sistem ini terdapat empat menu utama yaitu

1. Menu File

Menu File terdiri dari dua sub menu, yaitu :

- a. Menu Login, digunakan untuk dapat melakukan login ke dalam sistem
- b. Menu Exit, digunakan untuk keluar dari sistem.

2. Menu Data

Menu Data terdiri dari lima sub menu, yaitu :

- a. Data User, digunakan untuk mendapatkan informasi lengkap mengenai User yang terdata di Sekolah tersebut.
- b. Data Siswa, digunakan untuk mendapatkan informasi lengkap mengenai Siswa yang Sekolah di SMK Negeri 2 Donorojo.
- c. Data Kelas, digunakan untuk memasukkan data kelas yang telah ada di Sekolah.
- d. Data Transaksi Pembayaran BP-3, digunakan untuk mendapatkan informasi lengkap mengenai Transaksi Pembayaran BP-3

3. Menu Report

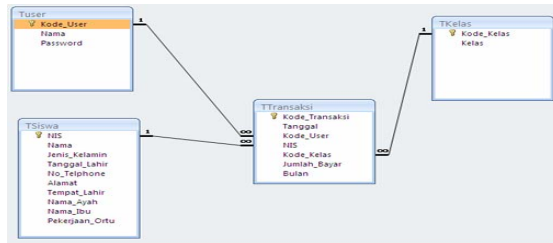
Menu Report terdiri dari empat sub menu, yaitu :

- a. Data Siswa , digunakan untuk melihat seluruh data Siswa yang terdata di Sekolah.
- b. Data Kelas, digunakan untuk melihat seluruh data Kelas yang ada di Sekolah tersebut.
- c. Data Transaksi Pembayaran, digunakan untuk melihat informasi lengkap mengenai Transaksi Pembayaran BP-3

4. Menu Logout

Menu ini berfungsi untuk menonaktifkan program.

3.2.2. Relasi Tabel



Gambar 5 :Relasi Tabel

Tabel 3 : Tabel User

Kolom	Tipe	keterangan
Kd_User *	Text (6)	Menyimpan data User
Nama	Text (30)	Menyimpan nama
Password	Text (20)	Menyimpan password

Tabel 4 : Tabel Siswa

Kolom	Tipe	keterangan
NISN *	Text (10)	No Induk Siswa
Nama	Text (30)	Nama Siswa
Jns_Kel	Text (1)	Jenis Kelamin Siswa
Tgl_Lahir	Datetime	Tanggal Lahir Siswa
Tempat_Lahir	Text (30)	Tempat Lahir
Nama_Ayah	Text (30)	Nama Ayah
Nama_Ibu	Text (30)	Nama Ibu
Pekerjaan_Ortu	Text (30)	Pekerjaan Orangtua
No Telp	Text (12)	No Telp Siswa
Alamat	Text (50)	Alamat Siswa

Tabel 5 : Tabel kelas

Kolom	Tipe	keterangan
Kd_Kls*	Text (7)	Kode Kelas*
Kelas	Text (7)	Nama Kelas

Tabel 6 :Tabel transaksi pembayaran BP-3

Kolom	Tipe	keterangan
Kd_Transaksi*	Text (10)	Kode Transaksi
Tanggal	Datetime	Tanggal Transaksi
Bulan	Number	Bulan Transaksi
Kode User	Text (6)	Kode User
NIS	Text (10)	Nomor Induk Siswa
Kode Kelas	Text (7)	Kode Kelas
Jumlah Bayar	Currency	Jumlah Bayar

3.2.3. Rancangan desain input dan output

UTAMA			
File	Data	Report	About
SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA BADAN PEMBANTU PENYELENGGARAAN PENDIDIKAN SMK NEGERI 2 DONOROJO			
Gamb			

Gambar 6 : Form Utama

4.Tampilan halaman sistem

1. Menu Utama Program



Gambar 7 : Tampilan Awal Program

Form menu berfungsi sebagai menu utama yang memiliki sub-sub menu di dalamnya.

2. Menu File



Gambar 8 : Menu file

Pada menu file terdapat menu login, logout dan menu keluar dari program yang memiliki fungsi sama yaitu tentang mengaktifkan dan menon-aktifkan program.

3. Login

Pada saat form login dijalankan sistem akan set fokus pada edit user yang meminta inputan berupa kode user dari user, setelah user memasukkan kode user maka sistem akan set fokus pada edit password yang meminta inputan berupa password dari user

Gambar 9 : Form login

4. Menu User

Pada menu User di saat penambahan data, user akan menekan tombol tambah. Kode User, Nama, dan Password diisi secara manual oleh user. Setelah data terisi semua maka user akan menyimpan data dengan menekan tombol simpan setelah data tersimpan maka program akan kembali ke start awal. Jika user ingin menghapus atau mengedit data maka user harus memindahkan kursor ke grid data registrasi untuk memilih mana data yang akan dihapus atau diedit.

Gambar 10 : menu User

5. Menu Siswa

Pada menu Siswa di saat penambahan data, user akan menekan tombol tambah. NIS, nama, Jenis Kelamin, Tanggal lahir, Nomor Telephone dan alamat diisi secara manual oleh user. Setelah data terisi semua maka user akan menyimpan data dengan menekan tombol simpan setelah data tersimpan maka program akan kembali ke start awal. Jika user ingin menghapus atau mengedit data maka user harus memindahkan kursor ke grid data Siswa untuk memilih mana data yang akan dihapus atau diedit.

Gambar 11: Sub Menu Siswa

6. Menu kelas

Pada menu Kelas di saat penambahan data, user akan menekan tombol tambah. Kode Kelas dan Kelas diisi secara manual oleh user. Setelah data terisi semua maka user menyimpan data dengan menekan tombol simpan. Jika user ingin menghapus atau mengedit data maka user harus memindahkan kursor ke grid data Kelas untuk memilih mana data yang akan dihapus atau diedit.

Gambar 12 : Menu Kelas

7. Menu transaksi pembayaran BP-3

Pada menu Transaksi Pembayaran BP-3, di saat penambahan data, user akan menekan tombol tambah. Kode Transaksi, Tanggal dan Kode User Terisi Otomatis, NIS, Kode Kelas dan Jumlah Bayar diisi secara manual oleh user. Setelah data terisi semua maka user akan menyimpan data dengan menekan tombol simpan setelah data tersimpan maka program akan kembali ke menu awal. Jika user ingin menghapus atau mengedit data maka user harus memindahkan kursor ke grid data Transaksi Pembayaran untuk memilih data yang akan dihapus atau diedit.

Gambar 13. Menu Transaksi

8. Menu laporan data siswa

Report Data Siswa adalah laporan yang dicetak berdasarkan data Siswa yang telah tersimpan di dalam sistem.

LAPORAN DATA SISWA KESELURUHAN						
SMK NEGERI 2 DONOROJO						
PACITAN						
Tanggal Cetak : 27/01/2012						
No	NIS	Nama	Jenis Kelamin	Tanggal Lahir	Tempat Lahir	Alamat
1	990070147	ACHNES LESTARI SURYANDH	P	04/01/1997	PACITAN	SUKARJO
2	990070147	ANDRI TRI ASMORO	L	09/09/1995	PACITAN	IMAM
3	990070147	AZZI SETIYAN	L	09/05/1996	PACITAN	DAMAN

Gambar 14 : laporan Data Siswa

9. Laporan data kelas

Report Data Kelas adalah laporan yang dicetak berdasarkan data Kelas yang telah tersimpan di dalam sistem

LAPORAN TRANSKASI PEMBAYARAN BP-3 PER TANGGAL						
SMK NEGERI 2 DONOROJO						
PACITAN						
Tanggal Transaksi : 28/04/2012						
Tanggal Cetak : 09/05/2012						
No	Kode Transaksi	Kode User	NIS	Kode Kelas	Jumlah Biaya	Bulan
1	T-1008	USER01	990070551	E02	Rp. 4.0000	4
2	T-1009	USER01	990070447	E001	Rp. 4.0000	4
3	T-1010	USER01	990070755	E001	Rp. 4.0000	4
4	T-1011	USER01	990070471	E01	Rp. 4.0000	4
Total Pendapatan :					Rp. 2.40000	

Gambar 15 : Laporan Per Tanggal

10. Report Data Transaksi Pembayaran BP-3 Per Periode

Report Transaksi Pembayaran BP-3 Per Periode adalah laporan yang dicetak berdasarkan transaksi Pembayaran BP-3 berdasarkan Periode tanggal yang telah tersimpan di dalam sistem.

LAPORAN TRANSAKSI PEMBAYARAN BP-3 PER PERIODE					
SMK NEGERI 2 DONOROJO					
PACITAN					
Tanggal Awal : 01/04/2012			Tanggal Cetak : 09/05/2012		
Tanggal Akhir : 30/04/2012					
No.	Kode Transaksi	Kode User	NIS	Kode Kelas	Jumlah Biaya
1	T-1007	USEE01	9900071615	K001	Rp. 60000
2	T-1008	USEE01	9900076551	K02	Rp. 60000
Total Pendapatan : Rp. 120000					

Gambar 16: Laporan Per Periode

Dalam pembuatan aplikasi pengolahan data pembayaran BP3 ini di perlukan uji coba kepada seluruh petugas dan karyawan yang terlibat di dalamnya sebagai bahan pertimbangan apakah aplikasi yang dibuat dapat diterima atau tidak. Uji coba dilakukan kepada bagian Tata Usaha yang mengurus administrasi pembayaran BP3 langsung dengan cara memperlihatkan sistem informasi pengolahan data pembayaran Badan Pembantu Penyelenggaraan Pendidikan (BP3) SMK N 2 Donorojo dan melakukan wawancara untuk memberikan penilaian terhadap kontribusi sistem informasi tersebut terhadap masalah masalah yang ada pada Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 2 Donorojo.

Setelah melakukan presentasi Sistem informasi pengolahan data pembayaran BP3 kepada admin SMK Negeri 2 Donorojo, selanjutnya dilakukan wawancara

Dari daftar pertanyaan dalam kuisoner dari 20 responden didapat tanggapan sebagai berikut:

Lampiran Tabel Hasil Kuisoner

		TABEL HASIL KUISONER																			
		SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA IURAN BP3																			
No	Nama	Soal 1					Soal 2					Soal 3					Soal 4				
		A	B	C	D	E	A	B	C	D	E	A	B	C	D	E	A	B	C	D	E
1	Rimo Dwi A	√					√					√					√				
2	Nike		√					√					√					√			
3	Anik		√					√					√					√			
4	Ela		√					√					√					√			
5	Saiful Yasak	√						√					√					√			
6	Arif		√					√					√					√			
7	Fitri		√					√					√					√			
8	Heru		√					√					√					√			
9	Agnes	√						√					√					√			
10	Indra		√					√					√					√			
11	Apin		√					√					√					√			
12	Mesiah		√					√					√					√			

13	Yoko		√					√					√					√			
14	Sutris	√						√					√					√			
15	Rudi	√						√					√					√			
16	Eli		√					√					√					√			
17	Ika		√					√					√					√			
18	Lilin		√					√					√					√			
19	Sri		√					√					√					√			
20	Atik		√					√					√					√			
Jumlah		5	16	0	0	0	12	8	0	0	0	18	2	0	0	0	15	3	2	0	0

Gambar 17 : Tabel Kuisionair

Kesimpulan : Setelah membuat kuisioner kepada Bagian Tata Usaha dalam rekapitulasi jawaban di simpulkan bahwa pengguna sistem pembayaran BP-3 pada SMKN 2 Donorojo dengan mudah menjalankan aplikasi Sistem Informasi Pembayaran tersebut dan dengan baik menjalankannya. dapat mengakses sistem ini dengan baik.

5.1 Kesimpulan

1. Pengelolaan data secara manual sangatlah tidak efektif dan efisien untuk mengkasikan informasi yang berkualitas.
2. Dengan adanya aplikasi laporan sistem informasi pembayaran BP3 ini dapat memberikan nuansa baru dalam penyajian laporan pembayaran BP3.
3. Penggunaan sistem yang baru dengan berbasis komputer diharapkan informasi yang dihasilkan akan lebih berkualitas dan dapat membantu dalam pengambilan keputusan, karena sistem yang baru mempunyai kelebihan sebagai berikut:
 - a. Dapat menyajikan informasi secara cepat, dan akurat.
 - b. Dapat menghemat waktu dalam pemasukan dan pencarian data.
 - c. Dapat mengurangi pekerjaan yang berulang-ulang karena mudah melakukan perubahan data.
 - d. Hasil laporan yang dibutuhkan akan dapat dengan mudah diperoleh dan tepat waktu.
 - e. Bentuk tampilan yang mudah dimengerti oleh user.

5.2. Saran

1. Perlu diadakan pengembangan sistem di kemudian hari.
2. Hal penting yang perlu diperhatikan pada sistem baru adalah melakukan perawatan terhadap hardware dan software dengan baik dan benar.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Bambang Eka Purnama, *Sistem Informasi Kartuhalo Dari Telkomsel*

- Berbasis Komputer Multimedia Kajian Strategis Praktis Telkomsel Divisi Surakarta, Indonesian Jurnal on Computer Science - Speed (IJCSS) 11 Vol 8 No 2 – Agustus 2011 , ISSN 1979 – 9330*
- [2] **Alex Fahrudin, Bambang Eka Purnama,** *Pembangunan Sistem Informasi Layanan Haji Berbasis Web Pada Kelompok Bimbingan Ibadah Haji Ar Rohman Maburur Kudus, Indonesian Jurnal on Computer Science - Speed (IJCSS) 13 Vol 9 No 2 – Agustus 2012 , ISSN 1979 – 9330*
- [3] **Suryati, Bambang Eka Purnama,** *Pembangunan Sistem Informasi Pendataan Rakyat Miskin Untuk Program Beras Miskin (Raskin) Pada Desa Mantren Kecamatan Kebonagung Kabupaten Pacitan, Indonesian Jurnal on Computer Science - Speed (IJCSS) 13 Vol 9 No 2 – Agustus 2012 , ISSN 1979 – 9330*
- [4] **Mulyadi, Joko Wandyatmono,** *Sistem Informasi Pemasaran Perseroan Terbatas (PT) Bintang Fajar Sukoharjo, Indonesian Jurnal on Computer Science - Speed (IJCSS) 8 Volume 7 Nomor 1 – Februari 2010, ISSN 1979 – 9330*
- [5] **Arif Setyawan, Joko Wandyatmono,** *Sistem Informasi Penggajian Pegawai Kecamatan Geneng Kabupaten Ngawi, Indonesian Jurnal on Computer Science - Speed (IJCSS) 10 Vol 8 No 1 – Februari 2011, ISSN 1979 – 9330*
- [6] **Rocky Aji Wibowo,** *Sistem Informasi Persediaan Keluar Masuk Barang Pada Inside Distro Jakarta, Indonesian Jurnal on Computer Science - Speed (IJCSS) 11 Vol 8 No 2 – Agustus 2012, ISSN 1979 – 9330*
- [7] **Heri Nurhidayanto,** *Sistem Informasi Data Pelanggan PT.Radite Kasih Julung Kembang Unit Kerja Manahan, Indonesian Jurnal on Computer Science - Speed (IJCSS) 11 Vol 8 No 2 – Agustus 2011 , ISSN 1979 – 9330*
- [8] **Rocky Aji Wibowo,** *Sistem Informasi Persediaan Keluar Masuk Barang Pada Inside Distro Jakarta, Indonesian Jurnal on Computer Science - Speed (IJCSS) 11 Vol 8 No 2 – Agustus 2011 , ISSN 1979 – 9330*
- [9] **Eko Waskito,** *Analysis and Design of Information Systems Sales Separepart Gemilang Jaya Motor, Indonesian Jurnal on Computer Science - Speed (IJCSS) 13 Vol 9 No 2 – Agustus 2012 , ISSN 1979 – 9330*
- [10] **Muhammad Luqman, Indah Uly Wardati,** *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Laptop Pada Commanditaire Vennotschaap (CV) Sembilan Sembilan, Indonesian Jurnal on Computer Science - Speed (IJCSS) 13 Vol 9 No 2 – Agustus 2012 , ISSN 1979 – 9330*
- [11] **Dyah Ayu Yunaestri, Sukadi,** *Sistem Informasi Jadwal Keberangkatan Bus dan Retribusi Terminal Kabupaten Pacitan, Indonesian Jurnal on Computer Science - Speed (IJCSS) 13 Vol 9 No 2 – Agustus 2012, ISSN 1979 – 9330*
- [12] **Hariato, kristianto.** 1999.Konsep Dan Perancangan Database. Andi offset : Yogyakarta.
- [13] **Harnaningrum L.N.** 2009.*Algoritma & Pemrograman Menggunakan Java.* Graha Ilmu : Yogyakarta.
- [14] **Jogiyanto H.M,** 2005.*Analisis & Desain Sistem Informasi.* Andi offset : Yogyakarta.
- [15] **Jogiyanto H.M,** *Sistem Teknologi Informasi.* Andi offset : Yogyakarta, edisi 3, 2008.
- [16] **McLeod, R, Jr. Et al.** Management Informasi System, (eight edition) : printice Hall, 2001.
- [17] **Oetomo B.S.D,** 2006.Perencanaan & Pembangunan Sistem Informasi. Andi offset : Yogyakarta.
- [18] **Stephens, R.K, Plew, R.R.** *Database Design.* Sams publishing. 2000.
Sutanto E, 2003.*Sistem Informasi Manajemen.* Edisi pertama. Graha Ilmu : Yogyakarta.